***Software ( programas)***

***Hardware ( parte fisica)***

***Aula 4***

Todo comando dentro de um “body” inicia em { e acaba em }

***Aula 5***

Comentarios em uma unica linha utilizar // - Java Script

Comentarios em linhas multiplas utilizar /\* ponto inicial, até o delimitador final \*/ - Css

Comentario HTML <!--isso é uma comentario -->

**REGRAS PARA VARIÁVEIS**

\*Podem começar com “letra, $ ou \_”

\*Não podem começar com numeros, Ex: 1A, 5 andar, 3Caso

\*É possivel usar letras e numeros

\*É possível usar acentos e simbolos

\*Não podem conter espaços

\*Não podem ser palavras reservadas

**Variáveis**

Maisculas e minusculas fazem diferença, diferenciando como duas variaveis a opção utilizada Ex: var a= 10, var A=20

Boas praticas: sempre especificar variaveis no proprio nome

**Tipos primitivos de dados**

Number, infinity, NaN (not an number)

String

Boolean

Null

Undefined

Object> Array

Function

Comando “typeof” revela o tipo do dado

Sinal + é o mesmo que concatenação

**Conversões**

Number.parseInt – para numeros inteiros

Number.parseFloat – para numeros flutuantes (fracionados)

Number – conversão automatica para ambos modos

De numero pra string

String(n)

n.toString()

**Template String**

Usando a ` para abrir e fechar` use o ${item}

**Formatação de Strings’**

**var** **s** = ‘ JavaScript’

‘Eu estou aprendendo **s’** // não faz interpolação

‘Eu estou aprendendo’ + s // usa concatenação

‘Eu estou aprendendo ${s) // usa template string

s.length // quantos caracteres a string tem

s.toUpperCase() // tudo para maiscula

S.toLowerCase() // tudo para minusculas

**Formatação numerica**